REGOLAMENTO UFFICIALE

FantaPino 2026

Il gioco in cui tutto può succedere. **E se succede, vale punti.**

ART. 1 COS'È IL FANTAPINO

Il FantaPino è il gioco ufficiale che accompagna la carovana del Pino durante le sue tappe.

Il principio è semplice: ogni tappa è imprevedibile e ogni imprevisto può trasformarsi in punti.

Il FantaPino è un gioco situazionale: i punteggi vengono assegnati al verificarsi di particolari eventi, circostanze o situazioni, preventivamente individuati e disciplinati dal presente regolamento.

> **Non conta la volontà dei partecipanti, ma ciò che accade realmente.**

ART. 2 CAMPO DI GIOCO

Il campo di gioco coincide con il territorio comunale nel quale si svolge ciascuna tappa del Pino.

Sono inoltre considerate valide le situazioni che, per loro natura, si verificano durante gli spostamenti della carovana da una tappa all'altra, purché espressamente previste dal regolamento.

Ogni tappa costituisce un'unità di gioco autonoma, con i propri bonus, malus e relativo punteggio.

ART. 3 IL GIUDICE DI TAPPA

Per ogni tappa sarà presente un **Pino Giudice di Tappa**, incaricato di osservare, verificare e registrare gli eventi che determinano l'assegnazione dei punteggi.

Il Pino Giudice di Tappa:

- verifica il verificarsi delle condizioni previste dal regolamento;
- registra i bonus e i malus maturati;
- può richiedere testimonianze, fotografie o altre prove utili a confermare un evento;
- comunica il punteggio ufficiale entro la tappa successiva (salvo imprevisti);
- risolve eventuali dubbi interpretativi, attenendosi alle disposizioni del presente regolamento.

Il giudice non può attribuire punteggi sulla base di supposizioni, racconti non verificabili o situazioni che non ha potuto accertare.

> **La parola del giudice è definitiva, salvo errori materiali nel conteggio.**

ART. 4 BONUS UFFICIALI

SITUAZIONE	PUNTI	CONDIZIONE
PINO C'È!	**+15**	Alla tappa è presente almeno una persona il cui nome o cognome contiene **PINO** o **PINA**, anche come parte di una parola (es. Geppino, Crispino). **Raddoppio** se presenti sia nel nome sia nel cognome.
BAMBINI OVER 25	**+15**	Alla tappa sono presenti almeno 26 bambini.
SOPPRESSATA	**+5**	Alla tappa è presente almeno una soppressata.
FURGONE PIENO	**+5**	Nel corso della tappa viene riempito almeno un furgone.
SINDACO VIAGGIATORE	**+10**	Il sindaco di un comune decide di accompagnare la carovana, con mezzi propri, in almeno un'altra tappa.
ACCOGLIENZA PIO	**+10**	Il comitato di accoglienza attende la carovana in una via, piazza o strada intitolata a Padre Pio.
PINO RESISTE	**+25**	Il comitato di accoglienza attende la carovana nelle vicinanze del pino donato nel 2017.
SENTO ODOR DI CALDARROSTE	**+10**	Scendendo dai mezzi, i Pini percepiscono nell'aria odore di caldarroste.
PINO MBICCATO	**+5**	Alla tappa è presente almeno un caciocavallo impiccato.
SCORTATI	**+15**	All'ingresso del paese, la Polizia Municipale organizza una scorta alla carovana fino al luogo della tappa, con sirene in funzione.
BANDA PICCOLA	**+10**	Alla tappa è presente una banda composta da almeno uno strumento a fiato, uno a percussione e una fisarmonica o un organetto.
NON TE NE NCARRECÀ	**+5** OGNI 10 RISPOSTE	Fino al 6 gennaio fai rispondere al questionario "Non te ne ncarrecà". **bit.ly/nontenencarreca**

ART. 5 MALUS UFFICIALI

SITUAZIONE	PUNTI	CONDIZIONE
PIOVE	**–5**	Durante la tappa si verificano precipitazioni piovose.
FORATURA	**–15**	Un mezzo della carovana fora una ruota. Il malus si applica per ciascuna ruota forata.
DIMENTICANZA	**–10**	Un Pino dimentica un oggetto necessario o utilizzato per la tappa (cartellone, megafono, giacca, ecc.).
NO NO, RIFACCIAMOLA!	**–10**	Dopo aver scattato la fotografia di gruppo ci si accorge dell'assenza di qualcuno e si rende necessario ripetere lo scatto.
IL VETRO NO	**–5**	La carovana riceve più di cinque barattoli di vetro nel corso della tappa.
ADDÒ STAI?	**–20**	Il comitato di accoglienza si presenta in un luogo diverso rispetto a quello inizialmente comunicato.
1.2.3...	**–10**	Alla tappa sono presenti meno di tre persone ad accogliere la carovana.
ADDÒ VACO?	**–15**	Durante il tragitto verso la tappa, una strada chiusa obbliga la carovana a modificare l'itinerario previsto.
M'AGGIO SCORDATO	**–15**	Il comitato non consegna la decorazione da installare sul Pino Irpino.

ART. 6 ASSEGNAZIONE DEI PUNTEGGI

I punteggi vengono assegnati secondo i seguenti principi:

1. **Effettività** – il bonus o il malus viene attribuito esclusivamente quando la situazione si verifica realmente.
2. **Cumulabilità** – bonus e malus possono essere assegnati anche al ripetersi di un evento. Ad esempio: in caso di foratura il malus si applica per ciascuna ruota forata; se sono presenti più persone con "PINO" o "PINA" nel nome, il bonus si conta per ogni persona.
3. **Verificabilità** – ogni evento deve essere accertato dal Giudice di Tappa.
4. **Nessuna retroattività** – non sono ammesse segnalazioni tardive relative a situazioni non documentate o non verificabili.

ART. 7 VERIFICA E INTERPRETAZIONE

Per evitare controversie, si applicano le seguenti disposizioni.

PINO C'È!	Il nome o cognome deve risultare da un documento valido.
BAMBINI OVER 25	Il conteggio riguarda i bambini effettivamente presenti alla tappa. Il superamento della soglia deve essere accertato dal giudice.
FURGONE PIENO	Il bonus viene riconosciuto quando almeno un furgone raggiunge una condizione di pieno carico.
SENTO ODOR DI CALDARROSTE	Il bonus deve essere confermato dal Giudice di Tappa sulla base dell'effettiva percezione dell'odore all'arrivo della carovana.
NON TE NE NCARRECÀ	Il bonus vale 5 punti per ogni 10 risposte al questionario "Non te ne ncarrecà" (bit.ly/nontenencarreca) raccolte entro il 6 gennaio. Il conteggio si basa sulle risposte effettivamente registrate dal questionario.
NO NO, RIFACCIAMOLA!	Il malus si applica soltanto quando la fotografia deve essere ripetuta perché manca una persona. Non sono valide ripetizioni dovute a fotografie mosse, occhi chiusi o altre ragioni estetiche.
PIOVE	È sufficiente che la pioggia si verifichi durante lo svolgimento della tappa, indipendentemente dalla durata o dall'intensità.

ART. 8 CALCOLO E PUBBLICAZIONE DEI RISULTATI

Al termine di ciascuna tappa, il giudice procede al conteggio dei punti.

Punteggio di tappa = Totale bonus – Totale malus

Il risultato può essere positivo, negativo oppure pari a zero.

I punteggi di ciascuna tappa sono sommati progressivamente per determinare il punteggio complessivo del FantaPino 2026.

Il bonus **Non te ne ncarrecà** si somma al punteggio della tappa del comune che ha raccolto le risposte; per questo la classifica del FantaPino 2026 diventa definitiva solo dopo il 6 gennaio.

I risultati vengono comunicati alla carovana attraverso i canali ufficiali dell'organizzazione.

ART. 9 FAIR PLAY E SPIRITO DEL GIOCO

Il FantaPino nasce per rendere ancora più divertente, coinvolgente e memorabile il viaggio della carovana.

Il gioco si fonda sull'ironia, sullo spirito di gruppo e sulla capacità di trasformare gli imprevisti del viaggio in momenti da ricordare.

IL IRPINO

13° ANNO

5/6/7/8 DICEMBRE 2026

UN PROGETTO DI

#irpiniativogliobene.it

IN COLLABORAZIONE CON

CESVOLAB

CSV IRPINIA-SANNIO ETS

BONUS

+15 — **PINO C'È!**
Alla tappa è presente almeno una persona il cui nome o cognome contiene **PINO** o **PINA**, anche come parte di una parola (es. Geppino, Crispino). **Raddoppio** se presenti sia nel nome sia nel cognome.

+15 — **BAMBINI OVER 25**
Alla tappa sono presenti almeno 26 bambini.

+5 — **SOPPRESSATA**
Alla tappa è presente almeno una soppressata.

+5 — **FURGONE PIENO**
Nel corso della tappa viene riempito almeno un furgone.

+10 — **SINDACO VIAGGIATORE**
Il sindaco di un comune decide di accompagnare la carovana, con mezzi propri, in almeno un'altra tappa.

+10 — **ACCOGLIENZA PIO**
Il comitato di accoglienza attende la carovana in una via, piazza o strada intitolata a Padre Pio.

+25 — **PINO RESISTE**
Il comitato di accoglienza attende la carovana nelle vicinanze del pino donato nel 2017.

+10 — **SENTO ODOR DI CALDARROSTE**
Scendendo dai mezzi, i Pini percepiscono nell'aria odore di caldarroste.

+5 — **PINO MBICCATO**
Alla tappa è presente almeno un caciocavallo impiccato.

+15 — **SCORTATI**
All'ingresso del paese, la Polizia Municipale organizza una scorta alla carovana fino al luogo della tappa, con sirene in funzione.

+10 — **BANDA PICCOLA**
Alla tappa è presente una banda composta da almeno uno strumento a fiato, uno a percussione e una fisarmonica o un organetto.

+5 (OGNI 10 RISPOSTE) — **NON TE NE NCARRECÀ**
Fino al 6 gennaio fai rispondere al questionario "Non te ne ncarrecà".
bit.ly/nontenencarreca

MALUS

−5 — **PIOVE**
Durante la tappa si verificano precipitazioni piovose.

−15 — **FORATURA**
Un mezzo della carovana fora una ruota. Il malus si applica per ciascuna ruota forata.

−10 — **DIMENTICANZA**
Un Pino dimentica un oggetto necessario o utilizzato per la tappa (cartellone, megafono, giacca, ecc.).

−10 — **NO NO, RIFACCIAMOLA!**
Dopo aver scattato la fotografia di gruppo ci si accorge dell'assenza di qualcuno e si rende necessario ripetere lo scatto.

−5 — **IL VETRO NO**
La carovana riceve più di cinque barattoli di vetro nel corso della tappa.

−20 — **ADDÒ STAI?**
Il comitato di accoglienza si presenta in un luogo diverso rispetto a quello inizialmente comunicato.

−10 — **1.2.3...**
Alla tappa sono presenti meno di tre persone ad accogliere la carovana.

−15 — **ADDÒ VACO?**
Durante il tragitto verso la tappa, una strada chiusa obbliga la carovana a modificare l'itinerario previsto.

−15 — **M'AGGIO SCORDATO**
Il comitato non consegna la decorazione da installare sul Pino Irpino.

IL FantaPino